

ozobot®

2	Snelstartgids
5	Schnellstartanleitung
8	Guide rapide
11	Snabbstartsguide
14	Quickstart guide



WAARSCHUWING!



Niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar, kan gevaarlijk zijn omwille van kleine stukjes die kunnen loskomen en/of kleine onderdelen die kunnen ingeslikt worden - verstikkingsgevaar.



ACHTUNG!



Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet, kann wegen der kleinen Stücke gefährlich sein, die können sich lösen und/oder Kleinteile das kann verschluckt werden - Erstickungsgefahr.



ATTENTION!



Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans, peut être dangereux à cause de petits éléments détachables et/ou de petites pièces qui peuvent être avalés - risque de suffocation.



VARNING!



Ej lämplig för barn under 3 år, kan vara farligt på grund av små bitar som kan lossna och/eller små delar som kan sväljas - kvävningsrisk.



ATTENTION!



Not suitable for children under 3 years old, can be dangerous because of small pieces that can come loose and/or small parts that can be swallowed - choking hazard.



Importer:
TJM Supplies B.V.
Zompstraat 8
8102 HX Raalte
The Netherlands

Verklaring van overeenstemming EU



Productgegevens

Voor het volgende

Product: educatief speelgoed
Modellen: Ozobot Evo & Bit+



Verklaring en toepasselijke normen

Hierbij verklaart TJM Supplies B.V., dat het type radio educatief/speelgoed Ozobot Evo & Bit+ conform is met: Speelgoedrichtlijn 2009/48/EG, richtlijn EMC 2014/30/EU, radio apparatuur richtlijn 2014/53/EU en de RoHS richtlijn 2011/65/EU betreffende beperking van het gebruik van bepaalde gevaarlijke stoffen in elektronische apparatuur.

De volledige tekst van de EU-conformiteitsverklaring plus technische specificaties kan worden geraadpleegd op het volgende internetadres:
www.ozobot-benelux.nl/declaration-of-conformity/

Importeur

Bedrijfsnaam: TJM Supplies B.V.
Adres: Zompstraat 8
8102 HX Raalte
Nederland
Email: info@tjmsupplies.nl
Telefoon: +31 85-0402973
KVK nummer: 72016981
BTW nummer: NL858946439B01

Ozobot aan-/uitzetten

Zet Ozobot aan of uit met één korte druk op de knop. Let op: de batterij van de Bit+ moet eerst worden aangezet door het zwarte schakelaartje om te zetten. Zet het schakelaartje na gebruik weer uit.



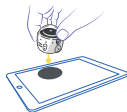
Kalibreren op papier

Kalibreer de Ozobot voor ieder gebruik of wanneer deze van oppervlakte of omgeving verandert. Teken een volledig zwarte stip van ongeveer 2,5cm. Houd de Ozobot 2 sec. ingedrukt en zet deze op de stip. Ozobot rijdt iets naar voren en knippert groen. Bij rood knipperen opnieuw beginnen.



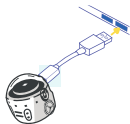
Digitaal kalibreren

Als je Ozobot op een scherm gebruikt dan dien je deze te kalibreren op het scherm. Houd de knop 2 sec. ingedrukt tot Ozobot wit knippert. Houd Ozobot tegen de stip. Ozobot zal wit flitsen. Knippert Ozobot groen? Het kalibreren is gelukt. Knippert Ozobot rood? Begin opnieuw.



Ozobot opladen

Laad Ozobot op met de meegeleverde USB kabel zodra het licht rood begint te knipperen. Wanneer de Ozobot groen licht geeft is deze volledig opgeladen.



Ozobot schoonmaken

Let op! Niet met water en/of zeep schoonmaken. In plaats daarvan neem je een schoon wit vel papier. Zet nu Ozobot's wielen op het papier en rij zachtjes heen en weer op het papier. De wielen zijn weer schoon.





Het volgen van lijnen

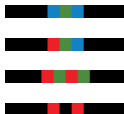


Teken een zwarte lijn (ongeveer een halve centimeter breed) op wit papier. Zet Ozobot aan door op de knop aan de zijkant te drukken. Plaats Ozobot op de lijn en de robot zal de lijn volgen.

Programmeer Ozobot met kleurcodes

Ozobot volgt commando's met behulp van verschillende kleuren achter elkaar. Ga naar: www.ozobot-benelux.nl/kleurcode-programmeren/ voor meer informatie hierover.

Tevens zijn hier de diverse codes te vinden.



Programmeren met Ozoblockly

OzoBlockly geeft talloze mogelijkheden om heel gemakkelijk Ozobot's bewegingen en gedrag te programmeren. Ga naar www.ozoblockly.com om gratis en eenvoudig digitaal te programmeren.

Ozoblockly codes inladen

Evo: Stuur codes via Bluetooth draadloos naar je Evo.

Bit+: Stuur codes via USB aansluiting naar je Bit+.

Evo & Bit+: Geen Bluetooth of USB voorhanden? Laad codes in op het scherm met 'Flash loading'. Bekijk hiervoor onze FAQ voor meer informatie en video's.



Gratis lesmateriaal

Voor het volledige aanbod van lesmateriaal verwijzen wij u naar www.ozobot-benelux.nl/lesmateriaal/. Tevens vindt u hier de handleiding en verdere informatie over het product. Op dit product zit 2 jaar garantie.



Konformitätserklärung EU



Produktinformation

Für den folgenden

Produkt: Lernspielzeug
Typ: Ozobot Evo & Bit+



Erklärung und geltende Normen

Hiermit erklärt TJM Supplies BV, dass die Art der Lehrreich/Spielzeug Ozobot Evo & Bit+ den folgenden Anforderungen entspricht: Spielzeugrichtlinie 2009/48/EG, Richtlinie EMC 2014/30/EU, Funkgeräterichtlinie 2014/53/EU und die RoHS Richtlinie 2011/65/EU zur Beschränkung der Verwendung bestimmter gefährlicher Stoffe in elektronischen Geräten.

Den vollständigen Text der EU-Konformitätserklärung finden Sie unter folgender Internetadresse: www.ozobot-deutschland.de/declaration-of-conformity/

Importeur

Unternehmen:	TJM Supplies B.V.
Adresse:	Zompstraat 8 8102 HX Raalte Niederlanden
Email:	info@tjmsupplies.nl
Telefonnummer:	+31 85-0402973
Gewerbescheinnummer:	72016981
Umsatzsteuer-Identifikationsnummer:	NL858946439B01

Ein- und Ausschalten des Ozobot

Schalten Sie Ozobot mit einem kurzen Knopfdruck ein oder aus. Bitte beachten Sie: Der Bit+-Akku muss zuerst durch Drehen des schwarzen Schalters eingeschaltet werden. Leg es nach Gebrauch ausschalten.



Auf Papier kalibriere

Kalibrieren Sie den Ozobot vor jedem Gebrauch oder wenn sich die Oberfläche oder Umgebung ändert. Zeichnen Ein vollständig schwarzer Punkt von ca. 2,5 cm hält den Ozobot 2 Sek. lang und setzt ihn auf den Punkt. Ozobot fährt leicht vorwärts und blinkt grün. Fangen Sie wieder an, rot zu blinken.



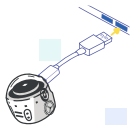
Digitale Kalibrierung

Wenn Sie Ozobot auf einem Bildschirm verwenden, müssen Sie ihn auf dem Bildschirm kalibrieren. Halten Sie die Taste 2 Sek. lang gedrückt. gedrückt, bis Ozobot weiß blinkt. Halten Sie Ozobot gegen den Punkt. Ozobot blinkt weiß. Blinkt Ozobot grün? Die Kalibrierung war erfolgreich. Blinkt Ozobot rot? Von vorn anfangen.



Laden Sie den Ozobot auf

Laden Sie Ozobot mit dem mitgelieferten USB-Kabel auf sobald der roboter anfängt rot Licht gibt. Wenn die Ozobot gibt grünes Licht, es ist voll aufgeladen.



Ozobot reinigen

Bitte beachten Sie! Nicht mit Wasser und/oder Seife reinigen. Platziere Ozobots Räder auf einem weißen Papier und fahre vorsichtig vor und zurück.





Folgende Zeilen

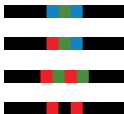


Zeichnen Sie auf weißem Papier eine schwarze Linie (etwa einen halben Zoll breit). Schalten Sie Ozobot ein, indem Sie den Knopf an der Seite drücken. Platzieren Sie Ozobot auf der Linie und der Roboter wird der Linie folgen.

Ozobot-Programmierung mit Farbcodes

Ozobot folgt Befehlen mit Hilfe von verschiedene Farben nacheinander. Weitere Informationen finden Sie unter www.ozobot-deutschland.de/linien-und-farbcodes/.

Sei auch hier um die verschiedenen Codes zu finden.



Programmieren mit Ozoblockly

OzoBlockly bietet unzählige Möglichkeiten, die Bewegungen und das Verhalten von Ozobot einfach zu programmieren. Besuchen Sie www.ozoblockly.com für kostenlose und einfache digitale Programmierung.

Ozoblockly-Ladecodes

Evo: Senden Sie Codes drahtlos über Bluetooth an Ihren Evo.

Bit+: Senden Sie Codes über eine USB an Ihren Bit+.

Evo & Bit+: Kein Bluetooth oder USB verfügbar? Laden Sie Codes mit „Flash Loading“ auf den Bildschirm. Weitere Informationen und Videos finden Sie in unseren FAQ.



Kostenloses Unterrichtsmaterialien

Beziehen Sie sich auf die gesamte Palette der Unterrichtsmaterialien Wir bringen Sie zu www.ozobot-deutschland.de/lehrmaterial/. Hier finden Sie auch das Handbuch und weitere Informationen zum Produkt. Dieses Produkt hat eine Garantie von 2 Jahren.



Déclaration de conformité EU



Information produit

Pour la suite

Produit: Jouets éducatifs
Type: Ozobot Evo & Bit+



Déclaration et normes applicables

Par la présente, TJM Supplies B.V. déclare que le type éducatif/jouets Ozobot Evo & Bit+ est conforme: Directive sur les jouets 2009/48/EG, Directive EMC 2014/30/EU, Directive sur les équipements radio 2014/53/EU et la Directive RoHS 2011/65/EU sur la limitation de l'utilisation de certaines substances dangereuses dans les équipements électroniques.

Le texte complet de la déclaration de conformité UE est disponible à l'adresse Internet suivante: www.ozobot-benelux.nl/declaration-of-conformity/

Importateur

Entreprise: TJM Supplies B.V.
Adresse: Zompstraat 8
8102 HX Raalte
les Pays-Bas
Email: info@tjmsupplies.nl
Numéro de téléphone: +31 85-0402973
Numéro de licence commerciale: 72016981
Numéro de TVA: NL858946439B01

Allumer/éteindre l'Ozobot

Activez ou désactivez Ozobot en appuyant brièvement sur un bouton. Attention : la batterie Bit+ doit d'abord être allumée en tournant l'interrupteur noir. Mets-le éteindre après utilisation.

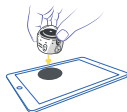


Calibrage sur papier

Calibrez l'Ozobot avant chaque utilisation ou lorsqu'il change de surface ou d'environnement. Dessinez un point complètement noir d'environ 2,5 cm et maintenez l'Ozobot pendant 2 secondes et placez-le sur le point. Ozobot roule légèrement vers l'avant et clignote en vert. Commencez à clignoter à nouveau avec du rouge.

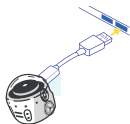
Calibrage digital

Si vous utilisez Ozobot sur un écran, vous devez le calibrer sur l'écran. Maintenez le bouton pendant 2 secondes. enfoncé jusqu'à ce que Ozobot clignote en blanc. Tenez Ozobot contre le point. Ozobot clignotera en blanc. Ozobot clignote-t-il en vert ? Le calibrage a réussi. Ozobot clignote-t-il en rouge ? Recommencer.



Chargement de l'Ozobot

Chargez Ozobot avec le câble USB inclus dès que le robot commence à clignoter en rouge. Lorsque le Ozobot donne le feu vert, il est complètement chargé.



Nettoyage de l'Ozobot

Attention! Ne pas nettoyer à l'eau et / ou au savon. Dans prenez plutôt une feuille de papier blanc propre. Déplacer maintenant les roues d'Ozobot sur le papier et roulent doucement et retour sur le papier. Les roues sont à nouveau propres.





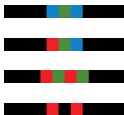
Dessiner des lignes



Tracez une ligne noire (environ un demi-pouce de large) sur du papier blanc. Allumez Ozobot en appuyant sur le bouton sur le côté. Placez Ozobot sur la ligne et le robot suivra la ligne.

Programmez Ozobot avec des codes de couleur

Ozobot suit les commandes à l'aide de différentes couleurs successives. Allez à : www.ozobot-benelux.nl/materiel-dapprentissage/ pour plus d'informations à ce sujet. Soyez également ici pour trouver les différents codes.



Programme avec Ozoblockly

OzoBlockly donne la pleine possibilité de programmer les mouvements et le comportement d'Ozobot très facilement. Rendez-vous sur www.ozoblockly.com pour une programmation numérique gratuite et facile.

Codes de charge Ozoblockly

Evo: Envoyez des codes sans fil à votre Evo via Bluetooth.

Bit+: Envoyez des codes via une connexion USB à votre Bit+.

Evo & Bit+: Pas de Bluetooth ou USB disponible ? Charger les codes à l'écran avec 'Flash loading'. Consultez notre FAQ pour plus d'informations et de vidéos.



Plus d'informations

Consultez la gamme complète de matériel pédagogique nous vous emmenons sur www.ozobot-benelux.nl/materiel-dapprentissage. Vous trouverez également le manuel et des informations supplémentaires sur le produit ici. Ce produit a une garantie de 2 ans.



Försäkran om överensstämmelse EU



Produktinformation

För följande

Produkt:	Utbildning spelgoed
Typ:	Ozobot Evo & Bit+



Deklaration och tillämpliga standarder

Härmed intygar TJM Supplies B.V. att typen av pedagogisk/leksaker Ozobot Evo & Bit+ överensstämmer med: Leksaksdirektivet 2009/48/EG, direktiv EMC 2014/30/EU, radioutrustningsdirektiv 2014/53/EU och RoHS-direktivet 2011/65/EU om begränsning av användningen av vissa farliga ämnen i elektronisk utrustning.

Den fullständiga texten till EU-försäkran om överensstämmelse finns på följande internetadress: www.ozobot-benelux.nl/declaration-of-conformity/

Importör

Företag:	TJM Supplies B.V.
Address:	Zompstraat 8 8102 HX Raalte Nederländerna
Email:	info@tjmsupplies.nl
Telefonnummer:	+31 85-0402973
Företagslicensnummer:	72016981
momsnummer:	NL858946439B01

Ström på/av

Slå på eller av Ozobot med en kort knapptryckning. Observera: Bit+-batteriet måste först slås på genom att vrida på den svarta strömbrytaren. Ställ det stäng av efter användning.



Kalibrera på papper

Kalibrera Ozobot före varje användning, eller när den byter yta eller miljö. Sign en helt svart prick på cirka 2,5 cm håller Ozobot i 2 sekunder och sätter den på prick. Ozobot kör lite framåt och blinkar grönt. Börja blinka igen med rött.



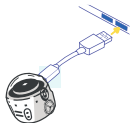
Digital calibration

Om du använder Ozobot på en skärm måste du kalibrera den på skärmen. Håll knappen intryckt i 2 sek. intryckt tills Ozobot blinkar vitt. Håll Ozobot mot prick. Ozobot blinkar vitt. Blinkar Ozobot grönt? Kalibreringen lyckades. Blinkar Ozobot rött? Börja om.



Laddar Ozobot

Ladda Ozobot med den medföljande USB-kabeln så fort roboten börjar blinka rött. När Ozobot ger grönt ljus är den fulladdad.



Rengör din Ozobot

Uppmärksamhet! Rengör inte med vatten och/eller tvål. Ta ett rent vitt papper istället. Flytta nu Ozobots hjul på papperet och kör mjukt och tillbaka på pappret. Hjulen är rena igen.





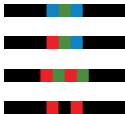
Följer linjerna



Rita en svart linje (ungefär en halv tum bred) på vitt papper. Slå på Ozobot genom att trycka på knappen på sidan. Placera Ozobot på linjen och roboten kommer att följa linjen.

Program Ozobot med färgkoder

Ozobot följer kommandon med hjälp av olika färger i följd. Gå till: www.ozobot-benelux.nl/programmets-fargkod/ för mer information om detta. Var också här för att hitta de olika koderna.



Programmering med Ozoblockly

OzoBlockly ger full möjlighet att programmera Ozobots rörelser och beteende mycket enkelt. Gå till www.ozoblockly.com gratis och enkelt digitalt programmering.

Ozoblock ladda koder

Evo: Skicka koder trådlöst till din Evo via Bluetooth.

Bit+: Skicka koder via USB-anslutning till din Bit+.

Evo & Bit+: Ingen Bluetooth eller USB tillgänglig?

Ladda koder på skärmen med 'Flash loading'. Kolla in vår FAQ för mer information och videor.



Gratis läromedel

Se hela utbudet av undervisningsmaterial vi tar dig till www.ozobot-benelux.nl/laromedel/. Du hittar även manualen och ytterligare information om produkten här. Denna produkt har 2 års garanti.



Declaration of Conformity EU



Product information

For the following

Product: Educational toys
Type: Ozobot Evo & Bit+



Declaration and applicable standards

Hereby, TJM Supplies B.V. declares that the type of radio educational/toys Ozobot Evo & Bit+ conforms to: Toy Directive 2009/48/EG, Directive EMC 2014/30/EU, radio equipment directive 2014/53/EU and the RoHS directive 2011/65/EU on the restriction of the use of certain hazardous substances in electronic equipment.

The full text of the EU declaration of conformity can be found at the following internet address: www.ozobot-benelux.nl/declaration-of-conformity/

Importer

Company: TJM Supplies B.V.
Address: Zompstraat 8
8102 HX Raalte
The Netherlands
Email: info@tjmsupplies.nl
Phone number: +31 85-0402973
Business license number: 72016981
VAT number: NL858946439B01

Power On/Off

Turn Ozobot on or off with one short push of a button. Please note: the Bit+ battery must first be switched on by turning the black switch. Put it switch off after use.



Calibrate on paper

Calibrate the Ozobot before each use, or when it changes surface or environment. Sign a completely black dot of approximately 2.5 cm holds the Ozobot for 2 seconds and sets it on the dot. Ozobot drives slightly forward and blinks green. Start flashing again with red.



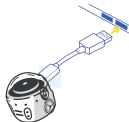
Digital calibration

If you use Ozobot on a screen, you need to calibrate it on the screen. Hold the button for 2 sec. pressed until Ozobot flashes white. Hold Ozobot against the dot. Ozobot will flash white. Is Ozobot flashing green? Calibration was successful. Is Ozobot flashing red? Start over.



Charging Ozobot

Charge Ozobot with the included USB cable as soon as the light starts flashing red. When the Ozobot gives green light, it is fully charged.



Clean your Ozobot

Attention! Do not clean with water and / or soap. In take a clean white sheet of paper instead. Move now Ozobot's wheels on the paper and drive softly and back on the paper.

The wheels are clean again.





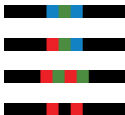
Following the lines



Draw a black line (about half an inch wide) on white paper. Turn on Ozobot by pressing the button on the side. Place Ozobot on the line and the robot will follow the line.

Program Ozobot with color codes

Ozobot follows commands with the help of different colors in succession. Go to: www.ozobot.com/create/color-codes/ for more information about this. Also be here to find the various codes.



Program with Ozoblockly

OzoBlockly offers countless possibilities to easily program Ozobot's movements and behavior. Go to www.ozoblockly.com for free and easy digital programming.

Loading Ozoblockly codes

Evo: Send codes wirelessly to your Evo via Bluetooth.

Bit+: Send codes via USB connection to your Bit+.

Evo & Bit+: No Bluetooth or USB available? Load codes on screen with 'Flash loading'. Check out our FAQ for more information and videos.



Free teaching materials

Refer to the full range of teaching materials we take you to www.ozobot.com/educate/lessons-and-activities/. You will also find the manual and further information about the product here. This product has a 2 year warranty.



Frequently asked questions



From what age is Ozobot suitable?

Ozobot is not suitable for children under 3 years old. When Ozobot is used by children under the age of 8, we recommend that it is always directly and actively supervised by an adult or older student.

Is Ozobot water resistant?

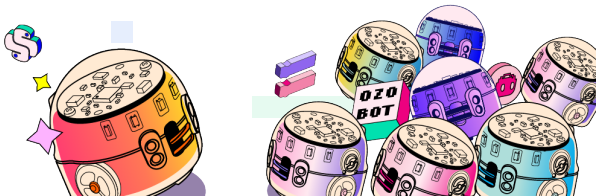
Ozobot is not water resistant. Ozobot should not be put in the mouth or in liquid ingredients. Ozobot is an electronic product and is not resistant to moisture.

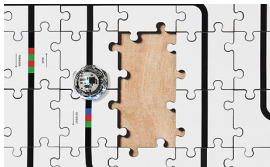
How do I clean Ozobot?

Because Ozobot is quite small, a little dust or grease can already cause problems in the drive. To clean Ozobot's wheels again, gently move it back and forth on a clean sheet of paper, without turning it on. You can also use a small brush to remove any dust.

Ozobot deviates, now what?

A little dust or grease can already cause problems in the drive, causing Ozobot to deviate from lines or have difficulty driving. Take a clean sheet of paper and place Ozobot's wheels on the paper. Gently drive back and forth on the paper. Done! Note: Cleaning with soap and water may harm Ozobot.





Ozobot Puzzle Pack

Wooden puzzle set which contains more than 96 puzzle pieces.



3D Printable accessories

Turn your Ozobot into a bulldozer or bowling ball and much more.



Ozobot Marker Set

Markers for coding with the Ozobots.



Color Code Magnet Tiles

The Base Kit includes 36 puzzle pieces that pair with the Evo robot.

Visit www.ozobot-benelux.nl or www.ozobot-deutschland.de for more information.

Notities/Anmerkungen/Remarques/Anteckningar/ Notes

A series of horizontal lines for writing notes. Several colored rectangular markers are placed at various points along the lines:

- A pink rectangle is located on the second line from the top.
- An orange rectangle is located on the third line from the top.
- A teal rectangle is located on the fifth line from the top.
- A light green rectangle is located on the seventh line from the top.
- A yellow rectangle is located on the eighth line from the top.
- A light blue rectangle is located on the tenth line from the top.
- An orange rectangle is located on the twelfth line from the top.
- A light blue rectangle is located on the thirteenth line from the top.
- A teal rectangle is located on the fourteenth line from the top.
- A light blue rectangle is located on the fifteenth line from the top.
- A light green rectangle is located on the seventeenth line from the top.

ozobot®



Ozobot-Benelux & Ozobot-Deutschland are part of TJM Supplies B.V. © 2023. All rights reserved. Ozobot is a trademark of Ozo EDU, Inc. No part of this publication may be copied and/or distributed without the permission of the publisher.