

Aan de slag

Challenge Mat: Voetbal

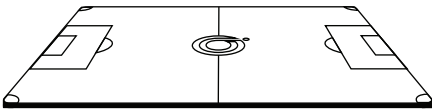
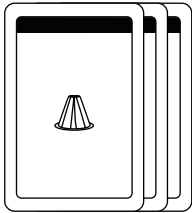
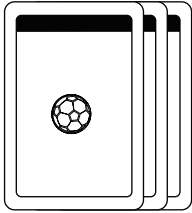
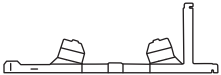
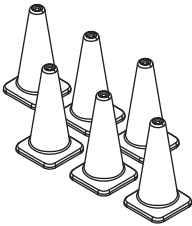
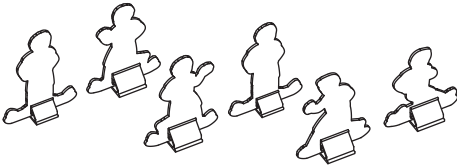
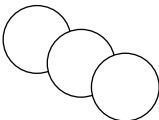
Hoe u de Challenge Mat met uw leerlingen kunt gebruiken:

Challenge Matten zijn ontworpen voor maximaal vier Ozobots die tegelijkertijd worden geprogrammeerd. Leerlingen kunnen onafhankelijk of in paren werken, met maximaal 8 leerlingen die de mat tegelijk gebruiken. Leerlingen hebben een tablet of laptop nodig om Ozobot met Ozoblockly te programmeren terwijl ze de mat gebruiken.

Er zijn meerdere manieren om te leren met behulp van de Challenge Mats. Leraren kunnen de lesplannen gebruiken (gebaseerd op SLO leerdoelen) voor directe instructie en begeleiding of leerlingen zelfstandig laten leren.

- 1. De lessen:** De onderstaande lessen (gebaseerd op SLO leerdoelen) zijn te vinden via de volgende link: <https://t.ly/2NVpO>
 - a. Les 1: De uitnodiging & Dribbelen
 - b. Les 2: Passen met een doel
 - c. Les 3: Afwerken vs. schieten
 - d. Les 4: Behendigheidsuitdaging
- 2. Ozoblockly basiskaarten:** Met behulp van deze kaarten en de mat kunnen leerlingen leren programmeren met Ozoblockly
- 3. Uitdagingskaarten:** Leerlingen die de basisbeginselen van Ozoblockly onder de knie hebben, kunnen deze kaarten zelfstandig gebruiken om door te groeien naar de hogere levels in Ozoblockly.

De Challenge Mat bevat:

1x Voetbal mat 		17x Ozoblockly basiskaarten 	15x Uitdagingskaarten 	3x Ozobot Evo benen 
6x Pionnen 	6x Verdedigers 		3x Voetballen 	2x Doelen 